



Programme de Formation

INFORMATIQUE Développement JAVA

REFERENCE

JAVA001

PUBLIC VISE

- Développeurs d'applications en langage JAVA

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Support de cours

PRE REQUIS

- Une bonne expérience dans un langage structuré est nécessaire.
- Une connaissance des concepts objet, sans être indispensable, constitue un atout

PAGE

1/2

OBJECTIF

Maîtrisez le langage Java en termes de mécanismes de base et de Syntaxe.

PROGRAMME

Les éléments du langage

- Le jeu de caractères
- Les espaces
- Les commentaires
- Les éléments syntaxiques
- Les types et les variables
- Les instructions et les blocs

La programmation orientée objet

- Les classes
- Les méthodes
- Les objets
- Transmettre des messages
- Les constructeurs
- L'héritage
- Modificateurs de classes et de composants
- Les interfaces
- L'organisation avec des classes intégrées
- Utiliser des bibliothèques de classes Java du JDK
- Créer ses propres modules

Les applications

- Création d'une application de la ligne de commandes
- Utiliser une interface utilisateur graphique (GUI)
- Attribution des paramètres aux applications
- La ligne de commandes

Les applets pour le web

- Le fonctionnement d'une applet
- Les bases de la création d'une applet
- L'intégration dans le document HTML
- Attribuer des paramètres de fichiers HTML à des applets
- Les throwables
- Les erreurs
- Les exceptions

REFERENCE
JAVA001
PUBLIC VISE
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Développeurs d'applications en langage JAVA
MOYENS PEDAGOGIQUES
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Support de cours
PRE REQUIS
<ul style="list-style-type: none"> • Une bonne expérience dans un langage structuré est nécessaire. • Une connaissance des concepts objet, sans être indispensable, constitue un atout
PAGE
2/2

Entrées/sorties et flux en java

- Applets et applications
- Flux de caractères d'octets et d'objets
- Entrées/sorties par défaut dans les applications
- Sortie avec l'Unicode 16 bits
- Les méthodes universelles du module java.io
- Entrées/sorties des types de base
- Les fichiers et les flux d'octets
- La classe RandomAccessFile
- Gestion des fichiers
- Les flux d'objets
- Surveillance des flux de données avec la classe StreamTokenizer
- Charger les fichiers à partir des applets