



Programme de Formation

INFORMATIQUE Développement Delphi

REFERENCE

DELPHI001

PUBLIC VISE

- Chefs de projet.
- Développeurs.

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Support de cours

PRE REQUIS

- Maîtrise d'un langage de programmation nécessaire

PAGE

1/3

OBJECTIF

Connaître toutes les techniques offertes par Delphi pour réaliser efficacement une application Windows

PROGRAMME

MODULE 1 : INITIATION

Le langage Pascal : éléments de base

- Syntaxe de base.
- Variables : déclaration, types, portées.
- Enoncés conditionnels.
- Itérations (boucles).
- Opérateurs logiques.
- Fonctions et passage d'arguments.

Programmation Visuelle sous Delphi

- Première application.
- Forme.
- Palette des composants.
- L'Inspecteur et les propriétés des composants.
- L'unité et le traitement des événements.

Les outils

- Le gestionnaire de projet.
- Le référentiel objet.
- L'explorateur de code.
- Le débogueur : pas à pas, arrêt, suivi.
- Utilisation de l'aide.

Les composants de base

- Labels, boutons, boîtes d'édition et les mémos, boîtes à lister.
- Les conteneurs.
- Composants dynamiques, tableaux de composants.
- Gestion du focus.

Les Propriétés

- Exemple simple.
- Effet de bord et contrat implicite.
- Propriétés tableau, propriété DEFAULT INDEX.
- Composants DEFAULT, STORED, LOAD attribut PUBLISHED.

REFERENCE
DELPHI001
PUBLIC VISE
<ul style="list-style-type: none"> • Chefs de projet. • Développeurs.
MOYENS PEDAGOGIQUES
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Support de cours
PRE REQUIS
<ul style="list-style-type: none"> • Maîtrise d'un langage de programmation nécessaire
PAGE
2/3

Les menus

- Sous-menus, menus flottants
- Menus dynamiques.
- Menus types.

Les dialogues

- Caractéristiques des Formes.
- Navigation et passage de données entre Formes.
- Dialogue modal / non modal.
- Fenêtres MDI.
- Création dynamique.
- Fusion de menus.

Clavier et souris

- Evénements souris - le curseur.
- Drag and drop manuel et automatique.
- Evénements clavier.

Les exceptions

- Messages Windows: création et traitement.
- Les exceptions - traitement – création.

Composants divers

- Barre d'outils et de status.
- Classeurs à onglets.
- Grilles.
- Arbres hiérarchiques.
- Héritage de Forme - Modules - Packages.

MODULE 2 : PERFECTIONNEMENT

Les UNIT

- Interface et implémentation.
- Uses, appels croisés, initialisation, finalisation, ordre d'appel.
- Globales publiques, globales privées, statiques.
- Type abstrait / notion de contrat.
- Organisation : le projet et les unités.

Classes et Objets

- Définition de types CLASS.
- Implémentation des méthodes.
- Déclaration d'objets.
- Utilisation des objets.
- Méthodes.
- Les attributs PRIVATE et PUBLIC.
- Affectation et copie Assign.
- Déclaration anticipée de CLASS structures.

REFERENCE
DELPHI001
PUBLIC VISE
<ul style="list-style-type: none"> • Chefs de projet. • Développeurs.
MOYENS PEDAGOGIQUES
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Support de cours
PRE REQUIS
<ul style="list-style-type: none"> • Maîtrise d'un langage de programmation nécessaire
PAGE
3/3

Héritage

- Le concept d'héritage.
- Appeler une méthode de l'ancêtre: INHERITED.
- Visibilité: la directive PROTECTED.
- Compatibilité d'affectation.
- Test du type.
- Classe sans DESTRUCTOR.
- Héritage et agrégation.

Structures objet

- Séparation de la structure et de l'élément.
- Structures de base, pile, liste, arbre.
- Les conteneurs.
- Utilisation de types procéduraux.
- Les types génériques Delphi.

Les Propriétés

- Exemple simple.
- Effet de bord et contrat implicite.
- Propriétés tableau, propriété DEFAULT INDEX.
- Composants DEFAULT, STORED, LOAD attribute PUBLISH
- ED.

Les Evénements

- Type PROCEDURE OF OBJECT.
- Variable procédurale.
- Propriété On_xxx et méthode de traitement.
- NIL et Assigned.

Delphi et les Classes

- Chargement d'une forme.
- Le modèle par délégation.
- Partage d'événements - Sender: TObject - AS, IS.
- Création dynamique de composant.
- Les TForm.
- Héritage de formes.
- Les TForme.

Intégration .NET

- Foundation Classes.
- Infrastructure Web ASP.NET.
- Développement de bases de données ADO.NET.
- Windows Forms.