



Programme de Formation

MULTIMÉDIA - ILLUSTRATOR PERFECTIONNEMENT

RÉFÉRENCE

MUIL02

PUBLIC VISÉ

Tout profil devant utiliser le logiciel Illustrator.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Exercices pratiques
- Fiches d'évaluation

PRÉ REQUIS

Notions de base acquises ou avoir suivi le module Illustrator – Initiation (MUIL01).

PAGE

1/1

OBJECTIFS

- ✚ Se perfectionner au logiciel Illustrator.

PROGRAMME

✚ Les outils de transformation

- L'outil Rotation
- L'outil Mise à l'échelle
- Les outils de déformation

✚ Notion d'objet

- Le fond et les contours
- La palette Aspect
- Ordre de superposition
- Associer, verrouiller et masquer un objet

✚ La couleur

- La quadrichromie et les couleurs pantones
- Nuanciers
- Motifs de fond
- Styles graphiques
- Dégradés

✚ Manipulation du texte

- Le texte libre, curviligne et captif
- Mise en page :
- le style de caractère
- le style de paragraphe
- Importation de texte
- Vectorisation de texte
- Effets de perspective

✚ Gestion des Calques

- Gérer la palette calques
- La notion de calque modèle
- Superposition de tracés
- Empilement de calques

✚ Enregistrement, impression, exportation

- Enregistrement de base
- Séparation des couleurs
- Formats destinés à l'impression papier
- Formats destinés au Web