

## Programme de Formation

### HTML 5 Programmation Web

#### REFERENCE

MUHTML02

#### PUBLIC VISE

Webmaster, Webdesigner, toutes personnes voulant découvrir et approfondir les nouveaux éléments du HTML5

#### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Exposés
- Echanges
- Exercices pratiques

#### PRE REQUIS

Bonnes connaissances des langages HTML, CSS et de bonnes notions en Javascript

#### PAGE

1/1

#### OBJECTIFS

- ✚ Utiliser et réaliser des pages avec les nouvelles balises, les nouveaux attributs, les nouvelles propriétés de HTML5 et CSS3. Utilisation des principaux API Javascript du HTML5.

#### PROGRAMME

##### ✚ HTML5

- Réaliser une page au format HTML5
- Les attributs du HTML5
- Les balises et attributs pour les formulaires
- Microdata

##### ✚ CSS3

- Les sélecteurs CSS3
- Les transformations
- Les transitions
- Les animations

##### ✚ Gestion du texte

- Modèle de boîte flexible
- Les dégradés
- Les arrière-plans

##### ✚ Les API HTML5

- Api de sélection
- La Géolocalisation
- Cache Manifest
- L'intégration personnalisée des balises vidéo et audio
- La balise Canvas

##### ✚ LocalStorage / sessionStorage

- Drag & drop
- La lecture de fichiers
- Les autres API Timers, History, WebSocket, Workers, SQL Data base
- Tester et vérifier
- Les sites de vérification de conformité